

Princípy spravodajskej transparentnosti pre spravodajskú komunitu

(pracovný preklad)

Spravodajská komunita bude:

1. Uskutočňovať vhodnú transparentnosť vo vzťahu k zvýšeniu verejného porozumenia ohľadom:

- a. poslania, činnosti a zámeroch spravodajskej komunity (vrátane štruktúry a účinnosti);
- b. zákonoch, nariadeniach, orgánoch a politikách, ktorými sa riadi činnosť spravodajskej komunity; a
- c. limitoch a rámcoch, ktoré zabezpečujú vykonávanie spravodajskej činnosti v súlade s platnými pravidlami.

2. Aktívnejší a prehľadnejší pri zverejňovaní informácií, vrátane prijatia pozitívnych krokov smerom k:

- a. včasnej transparentnosti vo veciach verejného záujmu;
- b. príprave informácii v dostatočnej kvalite a v zrozumiteľnom kontexte;
- c. sprístupneniu verejne prístupných informácií prostredníctvom rôznych komunikačných kanálov, napríklad prostredníctvom nových technológií;
- d. zapojeniu zainteresovaných strán do lepšieho vysvetlenia informácii a pochopenia rôznych pohľadov; a
- e. za určitých okolností objasniť, prečo informácie nie je možné zverejniť.

3. Pri ochrane informácií o spravodajských zdrojoch, metódach a aktivitách pred neoprávneným zverejnením zabezpečiť, aby si odborníci spravodajskej komunity dôsledne a svedomito plnili svoje povinnosti:

- a. klasifikovať (utajovať) len tie informácie, ktoré by v prípade neautorizovaného zverejnenia mohli poškodiť národnú bezpečnosť;
- b. nikdy neutajovať informácie o porušení zákona, neefektívnosti, administratívnej chybe, alebo aby sa zabránilo problémom;
- c. s pomocou označovania častí a podobných prostriedkov odlišovať utajované a neutajované skutočnosti; a

d. pri tvorbe klasifikačných kritérií v maximálne možnej miere zvážiť verejný záujem, pri rešpektovaní požadovanej ochrane informácii, zdrojov, efektivity spravodajstva, ochrane spravodajskej komunity alebo národnej bezpečnosti.

4. Usmerní poslanie spravodajskej komunity, zdroje, procesy a politiky na podporu vykonávania týchto zásad v súlade s platnými zákonmi, dekrétmi a smernicami.